# 26 octobre – 1 novembre

* Essai avec l’API VLCj pour le cas de la lecture de musique
* Recherche d’informations sur la programmation à l’aide de JavaFX 8
  + Utilisation du modèle MVC
  + Conception d’interface graphique à l’aide du SceneBuilder 2.0

# 2 novembre – 8 novembre

* Conception du lecteur audio Flat 5
  + Play/Pause
  + Double click to play
  + Get local music files

# 9 novembre – 15 novembre

* Conception du lecteur audio Flat 5
  + Previous/Next
  + Récupération des tags id3 et affichage dans des colonnes de tableau
  + Implémentation des temps de début et fin ainsi que du slider
* Conception de la présentation PowerPoint pour l’état intermédiaire

# 16 novembre – 22 novembre

* Structuration du code et commentaires
* Réglage des derniers problèmes
  + « Seeking » qui plante une fois sur deux
    - Prenais en compte la valeur de la lecture automatique au lieu du déplacement
  + Redimensionnement de la fenêtre peut aller jusqu’à écraser les différents composants du BorderLayout

# 23 novembre – 29 novembre

* Intégration de l’API Spotify
  + Définition de la politique de récupération des informations d’un fichier audio
* Ajout d’un nouveau Panel affichant la lecture en cours (photo de l’album, titre, artiste, album)

# 30 novembre – 06 novembre

* Généralisation du mécanisme de récupération des informations sur une musique

# 07 décembre – 13 décembre

* Implémentation du mécanisme de synchronisation

# 14 décembre – 23 décembre

* Corrections de petits problèmes concernant le mécanisme de synchronisation

# 24 décembre

* Configuration de la fenêtre settings
  + Gestion des amis (contacts, nom & adresse IP)
    - Ajout
    - Modification
    - Suppression
  + Couplage avec la base de données SQLite
  + Gestion du chemin des médias
    - Explorateur de dossier

# 28 décembre

* Fin de l’intégration de l’interface de synchronisation
* Tests rapides du système

# 28 décembre – 04 janvier

* Écriture du rapport