# 26 octobre -

* Essai avec l’API VLCj pour le cas de la lecture de musique
* Recherche d’informations sur la programmation à l’aide de JavaFX 8
  + Utilisation du modèle MVC
  + Conception d’interface graphique à l’aide du SceneBuilder 2.0

# 2 novembre –

* Conception du lecteur audio Flat 5
  + Play/Pause
  + Double click to play
  + Get local music files

# 9 novembre -